## Раздел «Моделирование объектов и событий» Тема «Трехмерные модели»

## Задание 1

Марату необходимо нарисовать прямоугольный параллелепипед со сторонами основания 30 см и 40 см, боковое ребро -50 см.

а. Помогите Марату нарисовать параллелепипед.



b. Установите правильную последовательность рисования параллелепипеда.

N⁰	Действие
	Тянуть верх
	Растягиваем в нужную сторону прямоугольник
	Нажать стартовую точку (первый угол прямоугольника)
	На клавиатуре набрать «50cm» и нажать на «Enter»
	На клавиатуре набрать «30cm;40cm» и нажать на «Enter»
	Выбрать инструмент «фигура», выбрать форму «Прямоугольник»
	Выбрать инструмент «Вдавить/Вытянуть»
	Нажать на основание

## Задание 2



## Инструменты Sketchup:

Push / Pull (Вдавить / Вытянуть), Follow Me (Следуй за мной), Offset (Контур), Select (Выбор), Eraser (Ластик), Arc (Дуга), Paint Bucket (Палитра), Orbit (Вращение обзора сцены), Zoom (Лупа), Lines(Линии), Rotate (Вращение), Move (Перемещение), Shapes(фигуры), Push / Pull (Вдавить / Вытянуть), Tape Measure (Рулетка).

1)	
2)	
3)	
4)	
5)	
6)	
7)	
8)	
9)	