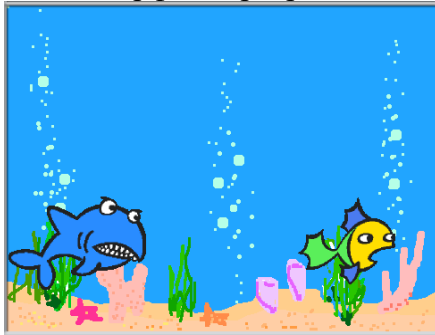


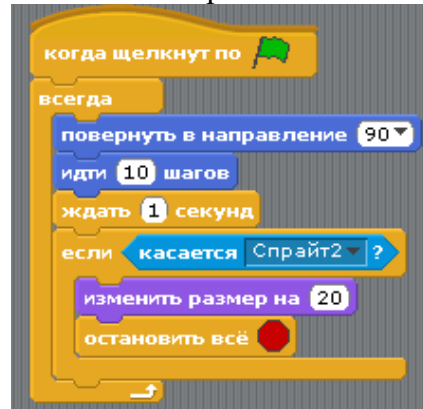
Задание 1

Изучите скрипт и составьте алгоритм.

Интерфейс программы



Скрипт



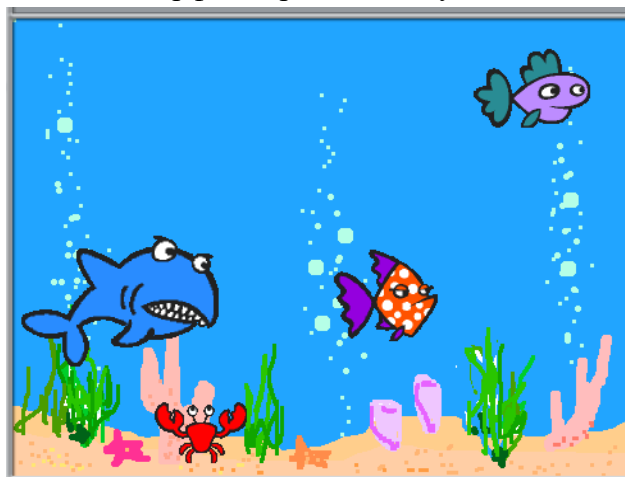
Словесный алгоритм

Практическая работа 1

Составьте проект «Подводный мир», соблюдая следующие условия:

- А) Акула охотится за рыбками.
- В) Если акула касается рыбки, то она увеличивается в размере.
- С) По дну перемещается краб.
- Д) При нажатии клавиши «Пробел», проект завершается.

Интерфейс проекта следующий



Практическая работа 2

Создайте проект, соблюдая следующие условия:

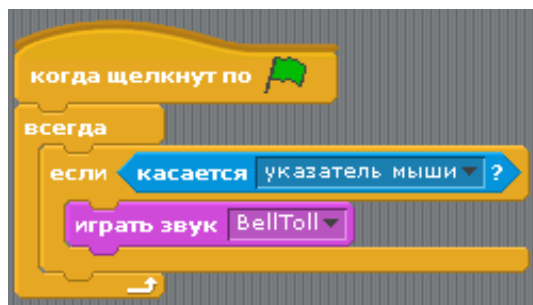
- A) Спрайт 1 издает устрашающий звук, если пользователь наводит курсор мыши.
- B) Спрайт 2 двигается по горизонтали.
- C) Если Спрайт 2 доходит к краю сцены, он разворачивается в обратную сторону, при этом издаёт звук «BabyCry».
- D) Если пользователь нажал клавишу «Пробел», то проект завершается.

Интерфейс программы



Задание 2

1. Укажите команду цикла и опишите её назначение.



2. Составьте скрипт для повторения действия 10 раз.
